



SAS User Experience Design

Inhalte und Daten HS 2026

Block 1 Einführung, Grundlagen des UI-Designs	Fr, 23. Oktober 2026
Block 2 Psychologie im Design, Gesetze der Benutzerfreundlichkeit	Fr, 30. Oktober 2026
Block 3 Gängige Designprozesse & Forschung, Ideenfindung	Fr, 6. November 2026
Block 4 Interaktionsdesign, Visuelles Design	Fr, 13. November 2026
Block 5 Validierung, Argumentation	Fr, 20. November 2026
Block 6 Motion Design, Systematisches Design	Fr, 27. November 2026
Block 7 Präsentationen, Abschluss und Feedback	Fr, 11. Dezember 2026

Unterrichtszeiten

08.30 bis 10.00 Uhr 2 Lektionen, Inputs und Übungen
10.00 bis 10.15 Uhr Pause
10.30 bis 12.00 Uhr 2 Lektionen, Inputs und Übungen
12.00 bis 13.00 Uhr Mittagspause
13.00 bis 15.15 Uhr 3 Lektionen, Coaching mit Pause nach Bedarf

Stand März 2026, Änderungen vorbehalten